

# Aide de Foot Switch Configuration Tool

Foot Switch Configuration Tool (ci-après dénommé « outil ») permet de personnaliser les réglages pour les modèles RS27H/28H/31H. N'importe quelle combinaison de commandes clavier peut être attribuée à chacune des pédales afin de permettre le contrôle des applications à l'aide des touches de raccourci. Vous pouvez également créer des modèles de réglage pour une configuration rapide et facile.

## Principaux avantages

---

### Commutateur au pied (RS27H/28H/31H)

#### Utilisation d'applications

- Utilisation avec toute application Web ou autonome qui prend en charge les touches de raccourci.

#### Intégration

- Aucune intégration d'appareil n'est nécessaire afin d'utiliser les commutateurs au pied RS27H/28H/31H.

#### Virtualisation

- Aucun pilote client nécessaire / Utilisation d'un environnement virtuel ou client léger (redirection de clavier standard).
- Aucune intégration d'appareil nécessaire / Permet l'utilisation avec des applications Web et des logiciels autonomes.

### Foot Switch Configuration Tool

- Léger
- Aucune installation nécessaire
- Fonctionnement simple permettant une utilisation facile
- Fonctions de modèle de réglage (création/modification/suppression)
- Combinaisons de touches de raccourci et comportements des pédales
- Prise en charge des touches multimédia
- Modes d'écriture normal et de commutateurs au pied multiples pour la configuration d'un seul ou de plusieurs appareils

## Table des matières

---

### [Présentation de l'écran](#)

#### Paramètres des pédales

- [Connexion d'un commutateur au pied](#)
- [Personnalisation de chaque pédale](#)
- [Vérification du fonctionnement des pédales](#)
- [Modification du mode de fonctionnement](#)
- [Enregistrement des paramètres comme modèle](#)

#### Modification des modèles

- [Enregistrement des paramètres comme modèle](#)
- [Chargement d'un modèle](#)
- [Modification d'un modèle](#)

#### Autres paramètres

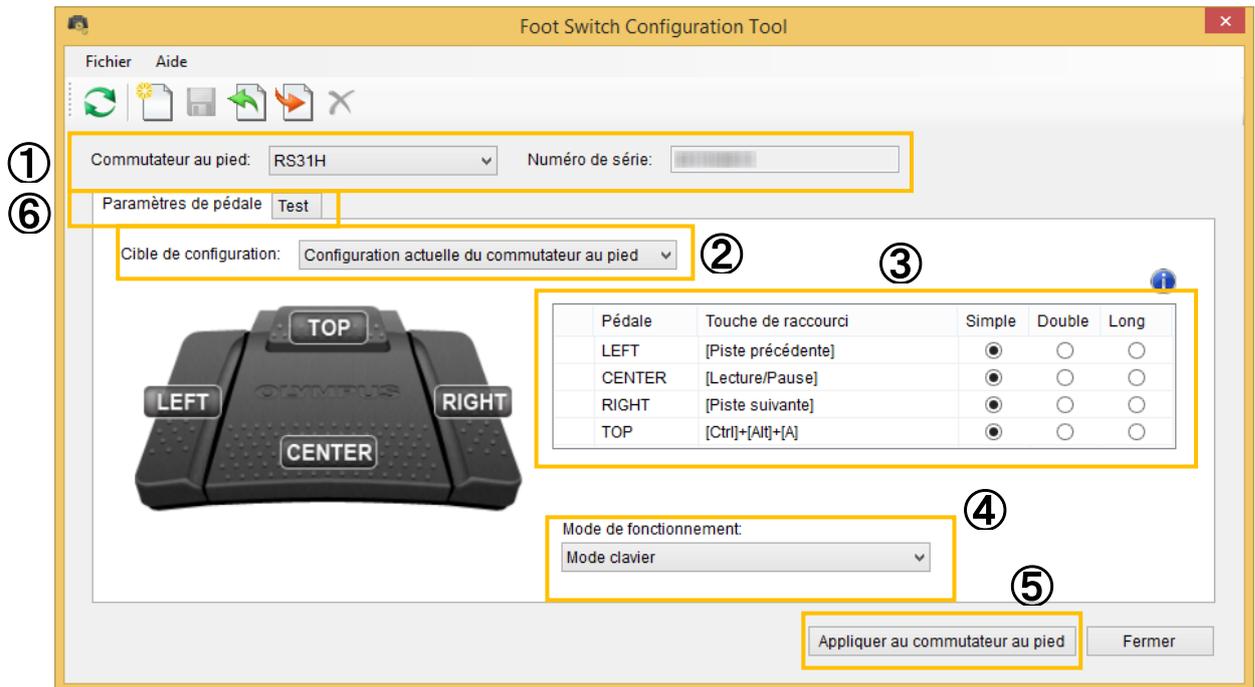
- [Modification de la langue d'affichage](#)
- [Réinitialisation du commutateur au pied à l'état initial \(réglage d'usine par défaut\)](#)
- [Écriture de paramètre sur plusieurs commutateurs au pied en mode d'écriture](#)

### [Liste des touches multimédia](#)

### [Configuration système requise](#)

## Présentation de l'écran

La présentation de l'écran est comme suit.



①	<p><b>Nom du commutateur au pied</b> Le nom du modèle et le numéro de série sont chargés automatiquement lorsqu'un commutateur au pied est connecté.</p>
②	<p><b>Liste Cible de configuration</b> Le « commutateur au pied actuel » est d'abord sélectionné, puis ses informations sont chargées quand un commutateur au pied est connecté. Le modèle précédemment sélectionné est chargé si aucun commutateur au pied n'est connecté. Le modèle par défaut est chargé s'il n'y a pas de modèle.  Tous les modèles enregistrés peuvent être chargés manuellement.</p>
③	<p><b>Paramètres des commandes clavier et des actions</b> Pour sélectionner chaque pédale, attribuer des commandes clavier et définir les comportements.</p>
④	<p><b>Paramètres du mode de fonctionnement</b> Pour modifier un mode de fonctionnement lorsqu'un commutateur au pied est connecté.</p>
⑤	<p><b>Écriture sur le commutateur au pied</b> Pour transférer les paramètres à un commutateur au pied.</p>
⑥	<p><b>Onglet de changement de fonction</b> Pour basculer entre le mode Paramètres des pédales et le mode Test. Le mode Test vous indique si les commandes clavier sont correctement attribuées.</p>

## Paramètres des pédales

N'importe quelles commandes clavier peuvent être attribuées aux pédales d'un commutateur au pied.

### Connexion d' un commutateur au pied

Après le lancement de l'outil, connectez un commutateur au pied (RS27H/28H/31H) à l'ordinateur via un port USB. Le nom du commutateur au pied et le numéro de série s'affichent dans ①. Les commandes clavier actuelles pour chaque pédale s'affichent dans ③.

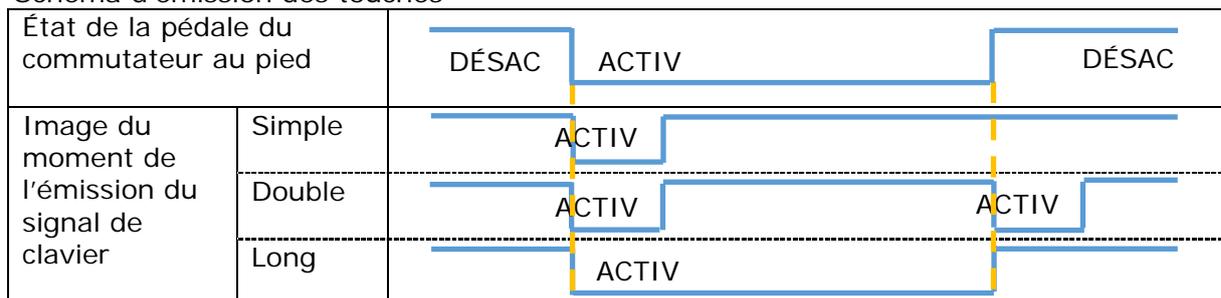
Le modèle précédemment sélectionné est chargé si aucun commutateur au pied n'est connecté. Le paramètre du modèle par défaut est chargé si aucun modèle n'est enregistré.

### Personnalisation de chaque pédale

Sélectionnez une pédale pour laquelle vous souhaitez attribuer une commande dans ③ et appuyez sur une combinaison de touches. Les touches attribuées s'affichent dans la zone « Touche de raccourci ». [Les touches multimédia](#), telles que les touches de lecture et d'arrêt peuvent également être attribuées. Les actions des touches peuvent être sélectionnées parmi les trois types suivants basés sur les propriétés de l'application que vous utilisez. Cliquez sur le bouton Effacer (E) pour supprimer le paramètre d'une pédale.

Types d' action	Opération
Simple (Presse)	La « commande Activation/Désactivation » est émise une fois lorsque vous appuyez sur une pédale mais pas lorsque vous la relâchez. Cette action peut être utilisée pour une application contrôlée par le comportement d'activation/désactivation pour la lecture et l'arrêt comme Media Player et iTunes.
Double (Presse/Libération)	La « commande Activation/Désactivation » est émise chaque fois que vous appuyez sur/relâchez une pédale. Dans une application contrôlée par le comportement d'activation/désactivation pour la lecture et l'arrêt, la lecture continue pendant l'appui sur une pédale.
Long (Presse/Tenir)	La « commande Activation » est émise lorsque vous appuyez sur une pédale et la « commande Désactivation » lorsque vous la relâchez. Cette action émet un comportement de répétition comme un clavier ordinaire si vous continuez d'appuyer sur une pédale.

Schéma d'émission des touches



Une fois le paramétrage terminé, cliquez sur le bouton [Appliquer à la pédale de commutation] pour transférer les paramètres attribués à un commutateur au pied connecté.

### Vérification du fonctionnement des pédales

Sélectionnez l'onglet Test dans ⑥, puis faites fonctionner un commutateur au pied pour vérifier les commandes de chaque pédale.

### **Modification du mode de fonctionnement**

Vous pouvez changer de mode de fonctionnement lorsqu'un commutateur au pied est connecté à l'ordinateur. Le mode passe automatiquement en mode clavier lors du lancement de l'outil et lorsqu'un commutateur au pied est connecté.

Mode de fonctionnement	Opération
Mode Olympus (par défaut)	Ce mode permet de contrôler le logiciel et/ou l'application Olympus.
Mode clavier	Ce mode permet de faire fonctionner un commutateur au pied comme un clavier USB. Des combinaisons de raccourcis et de touches d'accès peuvent être attribuées à chaque pédale pour contrôler une application.

### **Paramètre de modèle**

---

Plusieurs modèles peuvent être enregistrés et l'un d'eux peut être attribué à un commutateur au pied pour chaque application.

#### **Enregistrement des paramètres comme modèle**

Les paramètres de chaque pédale peuvent être enregistrés en tant que fichier modèle avec un nom de fichier de votre choix.

Accédez à [Fichier] - [Enregistrer le modèle sous] dans le menu pour créer un modèle avec un nom de fichier. Le modèle enregistré est ajouté à la liste Cible de configuration.

#### **Chargement d'un modèle**

Vous pouvez charger un paramètre en sélectionnant l'un des modèles enregistrés.

#### **Modification d'un modèle**

Vous pouvez supprimer un paramètre incorrect en sélectionnant un modèle à modifier dans Cible de configuration avec l'icône d'effacement dans ③.

## Autres paramètres

---

### **Modification de la langue d'affichage**

Accédez à [Fichier] - [Sélectionner la langue d'affichage] dans le menu et sélectionnez la langue d'affichage.

### **Réinitialisation du commutateur au pied à l'état initial (réglages d'usine par défaut)**

Accédez à [Fichier] - [Réinitialiser la pédale de commutation] lorsqu'un commutateur au pied est connecté. Les commandes clavier attribuées, les actions et les [modes de fonctionnement](#) sont initialisés.

### **Écriture de paramètre sur plusieurs commutateurs au pied en mode d'écriture**

En plus du mode de paramétrage normal, l'outil dispose du mode d'écriture qui vous permet d'écrire des paramètres sur plusieurs commutateurs au pied successivement.

1. [Enregistrez un modèle avec un nom de fichier](#) après le lancement de l'outil et le paramétrage des pédales.
2. Fermez l'outil puis lancez-le à nouveau en appuyant sur la touche [ÉCHAP].  
⇒ Le mode d'écriture est lancé.



Les commandes clavier ne peuvent pas être attribuées en mode d'écriture.

3. Spécifiez un modèle que vous avez enregistré précédemment après le lancement de l'outil, puis un paramètre de pédale est chargé. Confirmez les paramètres des pédales puis connectez un commutateur au pied.  
⇒ Un paramètre de pédale est transféré au commutateur au pied une fois que l'outil a confirmé sa connexion. Le message suivant s'affiche à la fin.



La configuration de la pédale de commutation est terminée.  
Déconnectez la pédale de commutation de l'ordinateur.



Une fois le commutateur au pied déconnecté, le même processus sera exécuté lorsqu'un autre commutateur au pied est connecté.

Quittez l'outil une fois que le paramétrage de tous les commutateurs au pied est terminé.

## Liste des touches multimédia

Foot Switch Configuration Tool prend en charge les touches multimédia ainsi que les claviers ordinaires.



Une opération d'une touche multimédia est nécessaire si vous attribuez des touches multimédia à un commutateur au pied.

Définition	Fonction	Windows	Macintosh
Brightness Increment	Augmente la luminosité		
Brightness Decrement	Diminue la luminosité		
Scan Next Track	Passe à la piste suivante	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Scan Previous Track	Retour à la piste précédente	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Stop	Arrêt	<input checked="" type="checkbox"/>	
Eject	Éjection		<input checked="" type="checkbox"/>
Play/Pause	Lecture/Pause	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Volume	Volume		
Mute	Désactiver le son	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bass	Graves		
Treble	Aigus		
Bass Boost	Amplification des graves		
Loudness	Niveau sonore		
Volume Increment	Augmente le volume	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Volume Decrement	Diminue le volume	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bass Increment	Augmente les graves		
Bass Decrement	Diminue les graves		
Treble Increment	Augmente les aigus		
Treble Decrement	Diminue les aigus		
AL Consumer Control Configuration	Lance Media Player	<input checked="" type="checkbox"/>	
AL Email Reader	E-mail	<input checked="" type="checkbox"/>	
AL Calculator	Calculatrice	<input checked="" type="checkbox"/>	
AL Local Browser	Poste de travail	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Search	Rechercher	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Home	WWW	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Back	Reculer	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Forward	Avancer	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Stop	Arrêter	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Refresh	Actualiser	<input checked="" type="checkbox"/>	
AC Bookmarks	Favoris	<input checked="" type="checkbox"/>	

## Configuration système requise

---

L'environnement d'exploitation pour l'outil est comme suit.

Windows :

Élément	Configuration requise
Système d'exploitation	Microsoft® Windows Vista® Ultimate / Enterprise / Business / Home Premium / Home Basic SP2 (x86/x64)  Microsoft® Windows® 7 Ultimate / Enterprise / Professional / Home Premium SP1 (x86/x64)  Microsoft® Windows® 8 / 8.1 Enterprise / Pro / Windows 8/8.1 (x86/x64)
.NET Framework	.NET Framework 3.5 ou version ultérieure
Affichage	Résolution : 1024 x 768 points ou plus 65 536 couleurs ou plus (1,677 millions de couleurs ou plus recommandé)
USB	1 port USB minimum pouvant être utilisé
Langues prises en charge	Anglais, français, allemand, russe, suédois, tchèque, japonais

Macintosh :

Élément	Configuration requise
Système d'exploitation	Mac OS X 10.5 - 10.10
Affichage	Résolution : 1024 x 768 points ou plus 65 536 couleurs ou plus (1,677 millions de couleurs ou plus recommandé)
USB	1 port USB minimum pouvant être utilisé
Langues prises en charge	Anglais, français, allemand, russe, suédois, tchèque, japonais